1. השם ערך התחלתי בדגל flag(בד"כ **false**)
2. בצע...(התחלת לולאה)

הוראה...

אם התופעה הרצויה מתרחשת

השם ב flag את הערך המוסכם (בד"כ **true**)

הוראה...

* 1. אם ערכו של הדגל השתנה

התופעה התרחשה

* 1. אחרת

התופעה לא התרחשה

פתח ויישם אלגוריתם שהקלט שלו הוא 10 מספרים שלמים, והפלט שלו היא התשובה לשאלה "האם מבין המספרים שנקלטו הופיע המספר 8"

האלגוריתם:

1. השם false בדגל flag
2. בצע 10 פעמים:
   1. קלוט מספר ל number
   2. אם number==8
      1. השם true ב flag
3. אם ערכו של הדגל true
   1. הצג "8 הופיע"
4. אחרת
   1. הצג "8 לא הופיע"

הגדרת משתנים

Bool flag – דגל שמציין האם 8 הופיע בין המספרים שנקלטו

Int number - לקליטת מספר מהמשתמש

